

CURSO INTERNACIONAL

EN VIVO ONLINE / PRESENCIAL: ESPAÑOL

HORARIOS ALINEADOS A COLOMBIA.

Norteamérica (Según Invierno/Estándar): Miami, Nueva York, Detroit, Boston (Estados Unidos); Montreal, Toronto (Canadá), México: Cancún.

Centroamérica y Caribe: Ciudad de Panamá (Panamá), La Habana (Cuba), Kingston (Jamaica), Nasáu (Bahamas), Puerto Príncipe (Haití).

Sudamérica: Lima (Perú), Quito (Ecuador), Guayaquil (Ecuador), Rio Branco (Brasil).

España Peninsular y Baleares (Madrid, Barcelona, Sevilla, etc.) entre 6 y 7 horas.

OTRAS CIUDADES : Sincronizar con Bogotá, Colombia.

- 4 SEMANAS (Lunes a Viernes) 2 HORAS DIARIAS

mañana: 8am-10 am, 10am-12 pm

Tarde: 1pm - 3pm, 3pm - 5pm

Noche: 6pm - 8pm, 8pm - 10pm

MATERIAL:

+ Curso dictado por arquitectos especializados.

+ PDFs.

+ Diploma certificado al finalizar el curso.

REQUISITOS:

Preferible conocimientos de AutoCAD 2D, ó Rino ó SketchUp

INTENSIDAD:

4 SEMANAS

INVERSION:

\$2'400.000 cop

MEDIOS DE PAGO:

NEQUI, DAVIPLATA: 310 - 3011 - 600

PAYPAL

CURSO 3ds Max - Arquitectónico, Industrial e Ingenierías.

Temas

Modele y agregue más realismo a sus objetos 3d.

Mejore: los materiales, la iluminación diurna, nocturna, genere además videos de recorridos virtuales y render o fotos más aproximadas a la realidad.

Dirigido a: arquitectos, diseñadores de interiores, ingenieros, creativos, contratistas, instaladores, delineantes y estudiantes.



Área de trabajo y Navegación en visores: Menús, paneles, persianas, visores, controles y barra de herramientas. cuadrícula y espaciado. Creación de Objetos: Modelado de objetos 2D al 3d, spline, curvas bézier, segmentos, vértices, ficha de formas, objetos paramétricos. Primitivas estándar y extendidas 3d. Transformación y modificación de Objetos: mover, rotar, escalar, modificadores espacio objeto y espacio universal.

EJERCICIOS

Arquitectura, muebles, accesorios, piezas industriales .

Aplicación de materiales a la construcción, muros, dinteles, antepechos, pisos.

iluminación nocturna, diurna, exterior e interior.

Creación de render o fotogramas, creación de videos con animación y recorridos virtuales.

Temas

Materiales, iluminación Diurna, Renders y Animación.

Aplique materiales e iluminación realista con recorridos y animaciones virtuales.

Materiales y mapeado: Tipos de materiales, editor de materiales.

Iluminación: sistemas de iluminación diurna y nocturna. Cámaras: para Fotografía y video.

Render y cálculos de parámetros en luces, materiales para el realismo de los objetos .

Animación: Control de tiempo llaves.

Recorridos virtuales interiores y exteriores.



OFICINA: CITA PREVIA

Carrera 6 No 47-30
Bogotá, Colombia.

WhatsApp: 310-3011-600

www.clasemaestra.com
info@clasemaestra.com
clasemaestra@gmail.com