

## CURSO INTERNACIONAL

EN VIVO ONLINE / PRESENCIAL: ESPAÑOL

HORARIOS ALINEADOS A COLOMBIA.

Norteamérica (Según Invierno/Estándar): Miami, Nueva York, Detroit, Boston (Estados Unidos); Montreal, Toronto (Canadá), México: Cancún.

Centroamérica y Caribe: Ciudad de Panamá (Panamá), La Habana (Cuba), Kingston (Jamaica), Nasáu (Bahamas), Puerto Príncipe (Haití).

Sudamérica: Lima (Perú), Quito (Ecuador), Guayaquil (Ecuador), Río Branco (Brasil).

España Peninsular y Baleares (Madrid, Barcelona, Sevilla, etc.) entre 6 y 7 horas.

OTRAS CIUDADES : Sincronizar con Bogotá, Colombia.

### - 4 SEMANAS (Lunes a Viernes) 2 HORAS DIARIAS

**mañana:** 8am-10 am, 10am-12 pm

**Tarde:** 1pm - 3pm, 3pm - 5pm

**Noche:** 6pm - 8pm, 8pm - 10pm

### MATERIAL:

+ Curso dictado por arquitectos especializados.

+ PDFs.

+ Diploma certificado al finalizar el curso.

### REQUISITOS:

Preferible conocimientos de AutoCAD 2D, ó Rhino ó SketchUp

<b>INTENSIDAD:</b>	<b>INVERSION:</b>
4 SEMANAS	\$2'400.000 cop / 680 USD

### MEDIOS DE PAGO:

NEQUI, DAVIPLATA: 310 - 3011 - 600

PAYPAL

## CURSO 3ds Max - Arquitectónico, Industrial e Ingenierías.

### Temas

Modele y agregue más realismo a sus objetos 3d.

Mejore: los materiales, la iluminación diurna, nocturna, genere además videos de recorridos virtuales y render o fotos más aproximadas a la realidad.

Dirigido a: arquitectos, diseñadores de interiores, ingenieros, creativos, contratistas, instaladores, delineantes y estudiantes.



Área de trabajo y Navegación en visores: Menús, paneles, persianas, visores, controles y barra de herramientas. cuadrícula y espaciado. Creación de Objetos: Modelado de objetos 2D al 3d, spline, curvas bézier, segmentos, vértices, ficha de formas, objetos paramétricos. Primitivas estándar y extendidas 3d. Transformación y modificación de Objetos: mover, rotar, escalar, modificadores espacio objeto y espacio universal.

### EJERCICIOS

Arquitectura, muebles, accesorios, piezas industriales .

Aplicación de materiales a la construcción, muros, dinteles, antepechos, pisos.

iluminación nocturna, diurna, exterior e interior.

Creación de render o fotogramas, creación de videos con animación y recorridos virtuales.

### Temas

Materiales, iluminación Diurna, Renders y Animación.

Aplique materiales e iluminación realista con recorridos y animaciones virtuales.

Materiales y mapeado: Tipos de materiales, editor de materiales.

Iluminación: sistemas de iluminación diurna y nocturna. Cámaras: para Fotografía y video.

Render y cálculos de parámetros en luces, materiales para el realismo de los objetos .

Animación: Control de tiempo llaves.

Recorridos virtuales interiores y exteriores.



**OFICINA: CITA PREVIA** Carrera 6 No 47-30  
Bogotá, Colombia.

**WhatsApp: 310-3011-600**

[www.clasemaestra.com](http://www.clasemaestra.com)  
[info@clasemaestra.com](mailto:info@clasemaestra.com)  
[clasemaestra@gmail.com](mailto:clasemaestra@gmail.com)